**Дисциплинске мере**

За непоштовање Пропозиција такмичења или других прекршаја и испада, које на такмичењу почине екипе или поједини чланови, организатор такмичења предвиђа и примењује одговарајуће дисциплинске мере. Пре почетка такмичења капитене екипа ће благовремено обавестити представници Комисије за спорт о строгој примени правилника. За непоштовање пропозиција такмичења или других прекршаја до којих на такмичењу дође, Извршни одбор примењује следеће дисциплинске мере:

-Пријављена екипа која не изађе на такмичење према утврђеном календару и сатници такмичења, губи утакмицу.

-За прекршаје пропозиција такмичења у погледу учествовања лица, која по било ком основу немају право наступа за одређену екипу, такве екипе – такмичари се аутоматски дисквалификују из даљег такмичења и бришу из пласмана.

За разне прекршаје и друге испаде које чине поједини такмичари или вође екипа и које ометају нормалан ток такмичења, на предлог организатора или судија, такви такмичари или вође екипа могу бити искључени, односно суспендовани до краја такмичења, а коначну одлуку о томе доноси Извршни одбор.

За теже прекршаје на такмичењу (изазивање или учествовање у тучи, физички напад на судије или организаторе и др.) појединим такмичарима или екипама може бити ускраћено право учествовања на наредним Сусретима.

**Члан 23.**

Овај Правилник ступа на снагу од стране Организационог одбора Сусрета од дана доношења.

Председник Организационог одбора

Владимир Буквић

**У Београду,**
**Јун 2006. године**



**РЕПУБЛИКА СРБИЈА**
**Министарство правде**
**Управа за извршење заводских санкција**
**Београд**

**Београд, Немањина 22 – 26, Телефон: 011/3613-734 – Централа**

# П Р А В И Л Н И К
## СПОРТСКО – РЕКРЕАТИВНИХ СУСРЕТА РАДНИКА ЗАПОСЛЕНИХ У УПРАВИ ЗА ИЗВРШЕЊЕ ЗАВОДСКИХ САНКЦИЈА С Р Б И Ј Е

**Београд 2006. године**

**3. Одбрана од ударца:**

- Руком са преласком у гушење HADAKA JIME
- Ногом са преласком у бацање O SOTO GARI и полугом JUJI GATAME
- Ножем одоздо кроз полугу KOTE ГАЕСХИ и контролом

**4. Одбрана од хватова:**

- Једном за једну руку кроз полугу на лакту IKKYO
- Обухват с леђа испод руку кроз бацање KIRI GAESHI
- Спреда за врат (гушење) са испруженим рукама кроз полугу WAKI GATAME у кључ на лакту и везивање лисицама.

Свака екипа је дужна да обезбеди спортску опрему, тј. кимоно.

- **ДИЗАЊЕ ТЕГОВА (потисак са клупе)**

Категорије такмичара су: I до 82 кг. и II преко 82 кг. Такмичари могу наступати само у обичној спортској опреми и без помагала у виду специјалних мајца, трикоа и бандажа. Сваки такмичар има право на три покушаја. Ако два или више дизача остваре исти број бодова, дизач са мањом телесном тежином рангира се испред оног са већом телесном тежином. Предњи део клупе на подијуму мора да буде окренут ка судији. Дизач мора да лежи на леђима, тако да му глава, рамена и задњица буду у додиру са равном површином клупе. Овај положај мора се држати током целог покушаја. Не сме бити више од 4, а ни мање од 2 помоћника на подијуму. Дизач може да затражи њихову помоћ при скидању шипке са држача. Подизање, уколико се одвија уз асистенцију помоћника, мора бити на дужини руку. Пошто прими шипку на дужину руку, дизач мора са исправљеним и непомичним лактовима да сачека сигнал главног судије. Сигнал се даје оног тренутка када је дизач непомичан, а шипка у исправном положају. Пошто добије сигнал, дизач треба да спусти шипку до груди, задржи је на њима без померања, а затим потисне на горе уз равномерно истезање (пружање обе руке на



## I ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

**Члан 1.**

Спортско рекреативни сусрети радника запослених у правосудним органима Србије, (у даљем тексту Сусрети), организују се са циљем да радници запослени у Управи за извршење заводских санкција Србије, кроз међусобно дружење у разним спортским дисциплинама дају свој допринос развоју физичке културе, међусобно се упознају, размене радна и друга искуства.

**Члан 2.**

Сусрети се одржавају сваке године. Време, место и организатора одржавања Сусрета, утврђиваће Управа за извршење заводских санкција по редоследу.

**Члан 3.**

Управа за извршење заводских санкција у време Сусрета, преузима улогу Организационог одбора и од радника задужених за спортске активности у установи која добија организацију бира радна тела и комисије.

Организациони одбор бира председника.

**Члан 4.**

Радна тела Организационог одбора су:

- Извршни одбор;
- Такмичарски одбор;
- Одбор за дочек ис мештај учесника;
- Одбор за културно - забавни живот.

Члан 5.

## ИЗВРШНИ ОДБОР

- Бира председника Извршног одбора Сусрета;
- Координира радом осталих Одбора и комисија;
- Обавља протоколарне послове;
- Одлучује о жалби у другом степену;
- Врши проглашење победника по дисциплинама и свеукупног победника.

Члан 6.

## ОДБОР ЗА ДОЧЕК И СМЕШТАЈ УЧЕСНИКА

- Стара се о дочеку и смештају учесника;
- Врши припреме за отварање и затварање Сусрета;
- Контролише квалитет и количину менија;
- Стара се о свему што може допринети удобности учесника.

Члан 7.

## ТАКМИЧАРСКИ ОДБОР

- Утврђује пропозиције такмичења по дисциплинама;
- Стара се о регуларности такмичења;
- Прави распоред екипа и утврђује време такмичења (сатнице);
- Даје тумачење Правилника и Пропозиција такмичења;
- Одлучује о жалби у првом степену;
- Именује комисију за спорт и додељивање награда;
- Формира се од вођа екипа победница са претходних игара.



## ГАЂАЊЕ ПОЛУАУТОМАТСКОМ ПУШКОМ 7,62 мм

Гађање се врши екипно са по три такмичара из екипе из лежећег става са наслоном. Кружне мете (1x1 м ) су постављене на удаљености од 100 м. Гађање се врши са 3 пробна и 6 мстака за резултат. Гађање траје најдуже 15 минута. Такмичари наступају са службеном пушком и муницијом са којом је задужена установа. Пласман екипе се одређује на основу постигнутих кругова сва три такмичара, а у случају истих резултата, пласман екипе одрђује већи број погодака 10, 9, 8...

- **ПЛИВАЊЕ**

Свака пријављена екипа има два такмичара. Плива се слободним стилом. Мушке екипе пливају 2 дужине базена, а женске екипе пливају 1 дужину базена. Збир резултата оба такмичара одређује пласман екипе. Прве четири екипе пливају финалну трку. По истом систему се одређује и појединачни победник. Прва четири резултата по времену уласка у циљ, пливају финале. Победник је она екипа која прва стигне на циљ у финалној трци. По редослетку уласка у циљ одређује се друго , треће и остала места на табели.

- **БОРИЛАЧКЕ ВЕШТИНЕ**

Такмичење је екипно. Екипу за борилачке вештине сачињавају 2 такмичара. Екипе наступају оним редом, како је извучено жребом. Сваки пар се оцењује одмах после наступа, а збир поена свих парова даје збирну оцену екипе.

Технике које се могу демонстрирати могу бити само из Наставног плана и програма обуке Службе за обезбеђење и то:

**1. Падови:**

- Пад напред (MAE UKEMI)
- Пад назад (USHIRO UKEMI)
- Пад у страну (YOKO UKEMI)

**2. Бацања:**

- O SOTO GARI са полугом JUJI GATAME
- IPON SEOI NAGE
- UKI GOSHI

- **АТЛЕТИКА**

Такмичење у атлетици се одржава у три дисциплине, бацање кугле, скок у даљ из места (три бацања кугле и три скока) и трчања на 100 м.

. Право пријаве за учешће имају екипе са по 3 такмичара (1 - бацање кугле, 1 - скок у даљ, 1 - трчање на 100 м.). Из сваке екипе бодују се резултати сва три такмичара тако што ће се рачунати просек (по систему збир свих резултата екипе делиће се са три), што ће одредити екипи место.

- **ОДБОЈКА**

Свака екипа броји 6 играча на терену + 2 резерве. Такмичење у одбојци се одржава по "куп" систему у 2 добијена сета.

Финални сусрет се игра у 3 добијена сета, а ако се игра 5 сетова, игра се тајмбрек. Судије су обавезне да у току суђења примењују правила Одбојкашког савеза Србије.

- **СТРЕЉАШТВО (пиштољ, ПАП )**

**ГАЂАЊЕ ПИШТОЉЕМ М 57 7,62 мм**

Гађање се врши екипно са по три такмичара из екипе из стојећег става, без наслона. Кружне мете (1x1 м) су постављене на удаљености од 25 метара. Гађање се врши са 5 пробна и 10 метака за резултат. Гађање траје најдуже 15 минута. Такмичари наступају са службеним пиштољем и муницијом са којом је задужена установа. Сходно Закону о ношењу оружја, пиштољ приликом ношења **МОРА** бити обезбеђен футролом. Пласман екипе се одређује на основу постигнутих кругова сва три такмичара, а у случају истих резултата, пласман екипе одређује већи број погодака 10,9, 8...



**Члан 8.**

## ОДБОР ЗА КУЛТУРНО - ЗАБАВНИ ЖИВОТ

- Стара се о културно - забавном животу учесника;
- Организује посете културно - историјским споменицима;
- Обезбеђује вечерњу музику и музику за свечану вечеру.

**Члан 9.**

## КОМИСИЈА ЗА СПОРТ

- Врши контролу спортских терена и објеката за такмичење;
- Одржава састанке са вођама екипа;
- Верификује записнике са такмичења;
- Припрема податке о току такмичења;
- Врши бодовање екипа и укупног пласмана;
- Именује делегате за сваки сусрет;
- Формира се од чланова Извршног одбора.

**Члан 10.**

## КОМИСИЈА ЗА ДОДЕЉИВАЊЕ НАГРАДА И ЗАХВАЛНИЦА

- Врши доделу награда на основу одлуке о проглашењу победника;
- За прво место;
- За друго место;
- За треће место;
- По екипном пласману за одређене дисциплине;
- Додељује захвалнице члановима Организационог одбора и донаторима;

- Формира се од Управника установа победница са претходних игара

## II ПРАВО УЧЕШЋА НА СУСРЕТИМА

### Члан 11.

Право учешћа на Сусретима имају:

1. Екипе формиране у судовима, јавним тужилаштвима, установама за извршење заводских санкција и органима за прекршаје.
2. Чланови екипа из става 1. овог члана морају бити у сталном рандом односу у установама за извршење заводских санкција.

### Члан 12.

Сваки члан екипе мора имати код себе оверену здравствену књижицу која ће му служити као доказ да је у сталном рандом односу и коју мора показати на увид делегате сусрета.

Члан екипе који не пружи на увид делегату меча оверену здравствену књижицу неће моћи да наступи за своју екипу.

### Члан 13.

Уредно попуњене пријаве за учешће на Сусретима, достављају се Организационом одбору, у року који то Одбор одреди.

Пријава мора да садржи:

- Назив екипе - радне организације;
- Спортску дисциплине за коју се екипа пријављује;
- Број мушких и женских учесника са именима и презименима;

Пријаве морају бити потписане од стране Вође екипе и оверене печатом установе.



свака група ће бројати по 4 екипе. Изузетно група може бројати 3 екипе уколико нема довољан број екипа. За победу свака екипа носи по 2 бода, уколико се утакмица заврши нерешено, игра се продужетак од 3 минута прљаве игре. Ако и тада буде нерешено, наставља се са продежецима од по 3 минута прљаве игре до коначног победника.

Збир освојених бодова свакој екипи одређује место у групи. Прва и друга екипа из групе настављају такмичење по "куп" систему.

Полуфинални и финални сусрети се играју по истом критеријуму, с' тим што се задња три минута у другом полувремену играју чисто.

За све остало, у току утакмице судије су обавезне да примењују правила Кошаркашког савеза Србије.

- **СПОРТСКИ РИБОЛОВ**

Сваку екипу сачињавају по два такмичара - такмичарки. Такмичење траје два часа, а одвија се по правилима ЦИПС-а. Пеца се једним штапом, једном удицом и на пловак. Дозвољени су сви мамци осим живе рибе. Размак између такмичара је 5 метара. Вредновање резултата врши се на основу броја уловљених риба и количине изражене у грамима, по систему: риба - бод, грам - бод. У случају да две или више екипа имају исте бодове, победник је она екипа која има већи број уловљених риба.

- **СТОНИ ТЕНИС**

Свака екипа се састоји од по 2 такмичара плус 1 играч у резерви. Игра се у два добијена сета.Уколико је резултат изједначен, игра се трећи меч - "дубл". Пријава дубла врши се на лицу места. Игра се по правилима стоно - тениског Савеза Србије.

удаљене по један метар од центра круга. Пре датог знака за старт, екипе прихватају конопац који мора бити затегнут тако да се његова средина, односно висак или заставица налазе директно у центру круга. Игра почиње на команду "конопац потегни", а почетак надвлачења даје се знаком пиштаљке. Игра се завршава када једна екипа висак или заставицу превуче преко обележене линије на своју страну. Игра се у два добијена надвлачења. После првог надвлачења екипе мењају стране. Такмичари на ногама морају имати патике без крампона. Последњи такмичар не сме обавијати конопац око себе.

Такмичење се одвија по "куп" систему.

- **ПИКАДО**

Такмичење пикадом је екипно са по два такмичара у екипи. Такмичење пикадом врши се бацањем стрелица у мету која је удаљена на 2,75 м од такмичара и на висину од 1.72 м од пода просторије. Бацање се врши у исечке круга који су назначени бројевима и важе исто као број. Ако стрелица погоди троструки круг, вредност бацања се утростручује. Погодак у центар се рачуна као 50 поена. Сваки такмичар баца 3x3 стрелице за резултат који се рачуна сабирањем стрелица које су остале у мети. Пробно бацање се врши са 3 стрелице и оно не улази у резултат.

- **КОШАРКА**

Свака екипа у кошарци мора имати 8 такмичара (5 такмичари на терену + 3 резерве).

Утакмица траје 2 пута по 15 минута, за мушкарце – "прљаве игре", а 2 пута по 10 минута, за жене – "прљаве игре. и за мушкарце и за жене, одмор на полувремену траје 5 минута. Измена играча дозвољена је током целе утакмице.

Такмичење у кошарци ће се одвијати у 2 дела. У првом делу такмичења ће се одвијати по "бод" систему, а у другом делу по "куп" систему. У првом делу екипе ће бити сврстане у групе, а



**Члан 14.**

Вођа екипе приликом доласка на такмичење, обавез да Извршном одбору преда списак чланова своје екипе. Сі треба да садржи:

- Презиме ии ме учесника са јединственим мати бројем;
- Број личне карте учесника;
- Установу у којој је учесник запослен;
- Назив радног места или функције коју обавља.

Вођа екипе одговара за тачност унетих података.

**Члан 15.**

**СПОРТСКЕ ДИСЦИПЛИНЕ КОЈЕ СЕ МОГУ ПРИЈАВИ**

**ЗА МУШКАРЦЕ:**

- Атлетика
- Надвлачење конопца
- Кошарка
- Одбојка
- Пикадо
- Пливање
- Стони теннис
- Стрељаштво
- Шах
- Спортски риболов
- Мали фудбал
- Борилачке вештине
- Дизање тегова

**ЗА ЖЕНЕ:**

- Атлетика
- Надвлачење конопц
- Кошарка
- Одбојка
- Пикадо
- Пливање
- Стони теннис
- Стрељаштво
- Шах
- Спортски риболов

**Члан 16.**

Пре почетка сваког меча вођа екипе је дужан да дел меча за записник пријави имена такмичара који наступај

у и да за сваког пријављеног учесника покаже на увид ену здравствену књижицу.

Вођа екипе који не поступи по ставу 1 овог члана, његова а аутоматски губи право наступа, а делегат меча има сва шћења да поступи у складу са Правилником о пропозицији ичења за ту дисциплину.

**Члан 17.**

## СИСТЕМ ТАКМИЧЕЊА

Биће примењен комбинован систем такмичења који ће се јати из два дела.

У првом делу примењиваће се бодовни систем. Екипе ће подељене у две или више група у зависности од броја вљених екипа. Свака екипа из одређене групе играће са м екипом из те групе.

Свака екипа добија:

- За победу 2 бода;
- За нерешен резултат по 1 бод;
- Екипа која изгуби нема бодова.

Збир бодова из првог дела такмичења одређује пласман .

Екипе које освоје прво и друго место у групи улазе у други такмичења.

Екипа која је освојила прво место у групи, састаје се са м која је освојила друго место у другој групи и обратно.

У другом кругу такмичење ће се одвијати по куп систему а која изгуби испада из даљег такмичења).

Победник иде даље и тако до финала.

**Члан 18.**

Генерални пласман екипа утврђује комисија за спорт по плинама.

нерешеним резултатом. Убацивање лопте из аута се врши ногом. Члан једне екипе који почиње такмичење неможе истовремено да буде и члан друге екипе. Суди се по правилима фудбалске игре, а у оквиру наведених пропозиција.

**Казне играча су следеће:**

На искључење од 2 минута играч има право 2 пута током једне утакмице. На искључење од 5 минута играч има право само једном током једне утакмице и то приликом тешког прекршаја или након 2 искључења од по 2 минута. Искључење до краја игре играчу следи након искључења од 5 минута или изазивања било каквог непоштовања правилника.

- **ШАХ**

Турнир у шаху се игра по швајцарском систему у 5 кола. Такмичење се одржава на 3 табле, уз обавезну употребу шаховских часовника. Игра се 20 минута по играчу. Ток игре и регуларност такмичења одређује шаховски судија. Судија уноси резултате у табелу и одређује правила за следеће коло.

Победник на турниру је екипа која је сакупила највише поена. У случају да две или више екипа имају исти број поена, победник је она екипа која је сакупила више поена у међусобним сусретима. Ако и тада две екипе имају имају исти број поена, играће се допунски меч.

Свака екипа је обавезна да на турнир донесе своје табле и часовнике.

- **НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА**

Такмичење је екипно. Екипу сачињавају 8 члана (6 вуку конопац + 2 резерве). На терену где се одвија такмичење обележи се мали круг, затим се повуку две паралелне линије

**Члан 22.**

## ПРОПОЗИЦИЈЕ ПО СПОРТСКИМ ДИСЦИПЛИНАМА

- **МАЛИ ФУДБАЛ**

Екипу у малом фудбалу сачињавају 10 играча од којих су 5 у игри + голман и 4 резерве. Најмањи број играча са којим екипа може да започне утакмицу је 4. Измене играча су неограничене и дозвољене су како у току утакмице тако и за време прекида игре (летеће измене). Све утакмице се одигравају у два полувремена са трајањем од по 15 минута + 5 минута одмор. Лопту руком може да дода само голман и то када се налази у голманском простору. Када саиграч намерно врати лопту голману било којим делом тела изнад колена, голман има право да ухвати лопту руком, осим у случају када му саиграч врати лопту ногом. У току игре голман може да дода лопту руком свом саиграчу само на својој половини терена, а када је лопта у гол ауту у игру је враћа искључиво ногом. Утакмица се одиграва на рукометном игралишту. Такмичење се одржава по систему елиминације. Парови ће бити одређени жребом. Даљи ток такмичења ће се одвијати по шеми. Код нерешеног резултата победник се добија током два продужетка од по 5 минута, а ако и тада нема победника, изводе се по 5 пенала, а ако се ни тада не добије победник изводе се наизменично по 1 пенал до коначне победе једне екипе.

**Пенали се изводе на следећи начин:**

Удаљеност износи 7 метара. Играч који изводи пенал има право залета до 9 метара. У моменту извођења пенала голман стоји на линији, а остали играчи ван простора од 9 метара. Пенали се изводе на једном голу, наизменично, а редослед извођења се одређује жребом при чему су капитени екипа дужни да доставе списак играча судијама или делегату утакмице којим ће редом изводити пенале. У првој серији играч има право на само ***ЈЕДНО*** извођење пенала. Поступак извођења пенала у току утакмице је исти као и код извођења пенала када се утакмица заврши



Приговор екипа на бодовање и утврђивање генера пласмана доставља се Комисији за спорт у писменој форми у од 60 минута од тренутка објављивања резултата.

Комисија за спорт дужна је да у року од 120 минута од о приговору. Одлуку доноси у писменој форми и ур подносиоцу приговора.

Подносилац приговора који није задовољан Одл Комисије за спорт има право жалбе у писменој форми Извр одбору сусрета у року од 120 минута од тренутка пријема Од од стране Комисије за спорт.

Извршни одбор је дужан да донесе Одлуку по жалби у од 120 минута, од тренутка пријема жалбе. Одлука Извр одбора је одлука другог степена и она је коначна.

**Члан 19.**

## НАГРАДЕ И ПРИЗНАЊА

Учесницима Сусрета организатор обезбеђује:

- Пехаре;
- Медаље;
- Дипломе;
- Захвалнице.

За постигнуте резултате у екипном пласману додељује

- За освојено прво место - пехар и диплома;
- За освојено друго место - пехар и диплома;
- За освојено треће место - пехар и диплома.

За прво, друго и треће место у генералном плас пехари и дипломе.

Све укупни победник у генералном пласману д прелазни пехар, мали пехар у трајно власништво и диплому освојено друго, односно треће место добија мали пехар у т власништво и диплому.

Екипа која три пута узастопно освоји прво место у ралном пласману добија прелазни пехар у трајно ништво.

За постигнуте резултате у екипном пласману по иплинама сваком појединцу из екипе додељује се:

- За освојено прво место - медаља и диплома;
- За освојено друго место - медаља и диплома;
- За освојено треће место - медаља и диплома;

Бодовање екипа за свеукупног победника Сусрета врши се на следећи начин:

| | | |
|---|---|---|
| • Прво место | 12 | бодова |
| • Друго место | 10 | бода |
| • Треће место | 8 | бода |
| • Четврто место | 7 | бода |
| • Пето место | 6 | бода |
| • Шесто место | 5 | бода |
| • Седмо место | 4 | бода |
| • Осмо место | 3 | бода |
| • Девето место | 2 | бода |
| • Десето место | 1 | бод |

**Члан 20.**

## СУДИЈЕ ЗА СПОРТСКА ТАКМИЧЕЊА

Судије за спортска такмичења одређује организатор ета.

Судије морају имати положен испит и прописану спортску му.

**Члан 21.**

## КАЗНЕНЕ ОДРЕДБЕ

За екипе које се не придржавају одредаба овог Правилника и Пропозиција такмичења за вођење екипа и за појединце, примењиваће се дисциплинске мере и то:

Екипа која у заказано време не изађе на терен, а ни након 10 минута предвиђених да једна екипа може да касни, губи право наступа на том сусрету и губи службеним резултатом од екипе која је на терену у складу са Пропозицијама предвиђеним за ту дисциплине и то:

| | |
|---|---|
| • Атлетика | дисквалификација |
| • Надвлачење конопца | дисквалификација |
| • Кошарка | 20:0 |
| • Одбојка | 2:0 |
| • Пикадо | дисквалификација |
| • Пливање | дисквалификација |
| • Стони теннис | 3:0 |
| • Стрељаштво | 0 кругова |
| • Шах | 4:0 |
| • Спортски риболов | дисквалификација |
| • Мали фудбал | 3:0 |
| • Борилачке вештине | дисквалификација |
| • Дизање тегова | дисквалификација |

Екипа за коју наступи лице које нема право наступа, биће дисквалификована из даљег такмичења у тој дисциплине.

Судија може да искључи играча на 5 минута. Уколико исти играч буде поново искључен, његово искључење ће бити до краја утакмице, а о његовом праву наступа на следећој утакмици одлучиће Комисија за спорт.